



DIRETTIVE e REGOLAMENTI UFFICIALI MINIBASKET

STAGIONE 2020-2021

1. LA FORMULA

Le attività del settore minibasket si svolgono attraverso competizioni suddivise per le varie fasce d'età.

Per le categorie Pulcini (Under 11) e Cuccioli (Under 9) è prevista l'organizzazione di tornei/circuiti misti (maschi e femmine) che **non** daranno adito alla formulazione di classifiche e graduatorie. Vista l'attuale situazione fortemente condizionata dall'epidemia COVID, nella **prima fase** dei tornei si disputeranno solo **partite singole**. I tornei saranno suddivisi in due fasi, la 1^a terminerà a dicembre, la 2^a a maggio.

2. LE CATEGORIE e ANNI D'ETÀ

Il settore Minibasket è suddiviso nelle seguenti categorie, come da indicazione Swiss Basketball – CFMB:

Ogni giocatore ha il diritto di giocare nella propria categoria e in quella immediatamente superiore senza alcuna limitazione **a parte la limitazione di al massimo una partita al giorno**. Pertanto un'atleta della categoria U11 potrà essere schierato nella propria categoria e in quella U13 (basket); un U9 nella U9 e nella U11.

CATEGORIA	ANNI	FASE	INIZIO	FINE	ISCRIZIONE ENTRO
U11 Pulcini	2010-2011	1° fase	10.10.2020	19.12.2020	18 settembre 2020
		2° fase	16.01.2021	08/09.05.2021	10 dicembre 2020
U9 Cuccioli	2012-2013	1° fase	17.11.2020	15.12.2019	16 ottobre 2020
		2° fase	23.01.2021	08/09.05.2021	10 dicembre 2020
U11/U9/U7 Giornata /finale				9/10.05.2021 (da confermare)	
U7 Easy – Basket	2014-2015	Da verificare tra le società durante la prima fase			
Micro Basket	dal 2015-16	Da verificare tra le società interessate			

3. TESSERAMENTI

In ogni categoria Minibasket, tutti i giocatori, allenatori, commissari di campo, miniarbitri e dirigenti, hanno l'obbligo di essere tesserati presso SwissBasketball (vedi direttive licenze art.1bis).

Il costo del tesseramento individuale per i giocatori ammonta a Fr. 30.- per le categorie U7,U9 e U11; Fr. 50.- per la tessera amministrativa.

4. **REGOLAMENTI DI GIOCO**

Lo scopo del gioco è far entrare la palla nel canestro avversario e impedire alla squadra avversaria di realizzarlo nel proprio canestro, nel rispetto delle regole del gioco.

Nel caso in cui un giocatore realizzasse un autocanestro, il canestro NON verrà considerato valido e il possesso della palla passerà alla squadra avversaria.

Categoria U11 Pulcini

Età	10-11 anni (2010-2011)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No 5
Tenuta	Da gioco, uniforme
Squadra	Minimo: 8 giocatori, massimo 12 giocatori (Vedi punto 8 per eccezioni)
Allenatore	Tesserato di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado "Allenatore U11"
Partita	4 contro 4
Durata	6 tempi da 6 minuti continuati (si ferma su TIRO LIBERO, TIME OUT, grandi perdite di tempo).
Tesseramento	Tesseramento Swiss Basketball (giocatori, allenatori, commissari di campo, dirigenti accompagnatori, miniarbitri).
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori a referto devono entrare in campo. Un giocatore può disputare al massimo un periodo in più del giocatore che ha giocato meno. Cambi: non consentiti durante il periodo, ad eccezione di ferita, 5 falli, fallo tecnico al giocatore. Viene schierato in campo il giocatore che ha fatto meno periodi. Il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato.
Time – out	Ogni squadra/allenatore ha a disposizione 3 time out da utilizzare durante l'arco dell'incontro (massimo 1 time-out per tempo). Il time out può essere accordato successivamente ad ogni fischio dell'arbitro.
Fallo tecnico	<u>Al giocatore:</u> Palla all'avversario, viene contato come fallo personale, il giocatore si siede in panchina e non potrà terminare il suo periodo di gioco. Potrà essere schierato in quelli successivi, il periodo giocato conta. <u>All'allenatore:</u> Palla all'avversario, viene notificato sul referto e nel rapporto del Commissario di campo. Nel corso della stagione il raggiungimento di 2 falli tecnici viene segnalato a Swiss Basketball. <u>Sarà inoltre sanzionato dalla Commissione Disciplinare di Ticino Basket ogni genere di comportamento non ritenuto consono ai principi del minibasket. Periodo e durata della sospensione saranno valutati per singolo caso.</u>
Regole di gioco	Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione: ➤ Ritorno in zona ➤ Possesso alternato per le contese (freccia) ➤ 5 secondi ➤ Tiro libero dopo un canestro convalidato Non vengono prese in considerazione: ➤ 8 e 24 secondi ➤ Bonus per falli di squadra ➤ Tiro da 3 punti ➤ 3 secondi offensivi LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA I BLOCCHI SONO VIETATI (viene concessa palla all'avversario)
Risultato finale	Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di periodi. In caso di vittoria del periodo 3 punti, parità di punteggio alla fine di un periodo 2 punti ad entrambe le squadre, 1 punto a chi perde il periodo. Il tabellone viene azzerato ad ogni fine periodo.

Categoria U9

Cuccioli

Età	8-9 anni (2012-2013)
Giorno	Sabato mattina
Canestro	m. 2.60
Pallone	No.5
Tenuta	Da gioco, uniforme
Squadra	Minimo: 8 giocatori, massimo 12 giocatori
Allenatore	Tesserato di allenatore Swiss Basketball, obbligatorio grado "Allenatore U9"
Partita	4 contro 4
Durata	6 tempi da 6 minuti continuati (tempo si ferma su TIME OUT, grandi perdite di tempo)
Tesseramento	Tesseramento Swiss Basketball (giocatori, allenatori, commissari di campo, accompagnatori, miniarbitri).
Gioco e Cambi	Tutti i giocatori a referto devono entrare in campo. Un giocatore può disputare al massimo un periodo in più del giocatore che ha giocato meno. Cambi: non consentiti durante il periodo, ad eccezione di ferita, 5 falli, fallo tecnico al giocatore. Viene schierato in campo il giocatore che ha fatto meno periodi. Il periodo di sostituzione non conta come periodo giocato.
Time – out	Ogni squadra/allenatore ha a disposizione 3 time out da utilizzare durante l'arco dell'incontro (massimo 1 time-out per tempo). Il time out può essere accordato successivamente ad ogni fischio dell'arbitro.
Fallo tecnico	<p><u>All giocatore:</u> palla all'avversario, viene contato come fallo personale, il giocatore si siede in panchina e non potrà terminare il suo periodo di gioco. Potrà essere schierato in quelli successivi, il periodo giocato conta.</p> <p><u>All'allenatore:</u> palla all'avversario, viene notificato sul referto e nel rapporto del Commissario di campo.</p> <p>Nel corso della stagione il raggiungimento di 2 falli tecnici viene segnalato a Swiss Basketball.</p> <p>Sarà inoltre sanzionato dalla Commissione Disciplinare di Ticino Basket ogni genere di comportamento non ritenuto consono ai principi del minibasket. Periodo e durata della sospensione saranno valutati per singolo caso.</p>
Regole di gioco	<p>Si applicano le regole di gioco FIBA e vengono prese in considerazione:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Possesso alternato per le contese (freccia)➤ Tiro libero: su fallo durante azione di tiro vengono accordati 2 tiri liberi. Se giocatore segna e subisce fallo NON viene accordato il tiro libero supplementare ma si procede con rimessa dal fondo per la squadra che ha subito canestro NB: la distanza da cui effettuare i tiri liberi può essere avanzata previo accordo tra i due allenatori➤ <u>La posizione dei giocatori a rimbalzo è quella applicata in tutte le categorie superiori ovvero 3 difensori e 2 attaccanti nelle rispettive caselle, tutti gli altri giocatori fuori dall'arco dei 3 pts.</u> <p>Non vengono prese in considerazione:</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 8 e 24 secondi➤ 3 secondi➤ 5 secondi➤ Ritorno in zona➤ Bonus per falli di squadra➤ Tiro da 3 punti <p>LA DIFESA INDIVIDUALE È OBBLIGATORIA</p> <p>I BLOCCHI SONO VIETATI (viene concessa palla all'avversario)</p>
Risultato finale	Vince la squadra che si aggiudica il maggior numero di punti sommando i punti conseguiti per ogni tempo di gioco. In caso di vittoria del periodo 3 punti, parità di punteggio alla fine di un periodo 2 punti ad entrambe le squadre, 1 punto a chi perde il periodo. La parità a fine partita è consentita. Il tabellone viene azzerato ad ogni fine periodo.
Gare	<p>Nell'intervallo vengono disputate due gare a tempo di 3 minuti ciascuna.</p> <p>1) Gara di Tiri Liberi: vince chi arriva prima a 10 canestri (o chi ha fatto più canestri al termine del tempo di gara).</p>

2) Gara di Slalom tra i coni e tiro in corsa: ogni squadra si dispone in due angoli opposti a fondo campo. I giocatori dovranno fare uno slalom in palleggio tra 5/6 coni posizionati in linea nella metà campo lunga e concludere a canestro con un tiro in corsa (vedi scema allegato)
Vince chi arriva prima a 12 canestri (o chi ha fatto più canestri al termine del tempo di gara)

5. LA GIORNATA

Nella prima fase dei tornei verranno organizzate partite singole che si disputeranno secondo calendario torneo, con inizio partita previsto per le **ore 10.00 del Sabato mattina, salvo eccezioni.**

Viene data priorità di gioco nella giornata del sabato mattina alle categoria Under 9 ed Under 11.

6. ARBITRI E COMMISSARI

Per **TUTTE** le categorie: Pulcini e Cuccioli

- a) Le squadre in trasferta portano 1 arbitro MB;
- b) Le squadre di casa mettono a disposizione 2 (due) arbitri MB (di cui 1 sarà il refertista) ed 1 Commissario di campo (che può fungere anche da ufficiale al tavolo - cronometrista).

7. LE PAUSE

U11: le pause dal 1° al 6° periodo sono di 1 minuto. Tra il 3° e il 4° di 3 minuti.

U9: Nell'intervallo a metà partita, dopo 1 minuto di ristoro, sono previste due gare a tempo di 3 minuti ciascuna. Al termine delle gare si riprende la partita.

Si raccomanda ai Commissari di predisporre i referti in tempo per evitare ritardi.

Per velocizzare lo svolgimento dei circuiti sul referto di gara è sufficiente indicare il nome dei giocatori ed il relativo numero di gioco, tralasciando il numero di tessera per le categorie U11 e U9 ma dovrà essere presentato e consegnato al commissario di campo a fine partita il formulario elenco giocatori partita con indicato i numeri di tessera.

8. LA PARTITA

Nella categoria U11 Pulcini e U9 Cuccioli devono essere iscritti a referto un minimo di 8 (otto) e un massimo di 12 (dodici) giocatori.

E' consentito, previo accordo tra le due squadre, l'impiego di un numero superiore di giocatori (Max 16), che possono quindi disputare 2 tempi supplementari di gioco, **NON ufficiali, e quindi non validi ai fini del risultato finale riportato a referto. Tutti i giocatori devono essere regolarmente tesserati e inseriti nell'elenco giocatori da consegnare al commissario di campo.**

In tutte le categorie esiste l'obbligo di schierare in campo tutti i giocatori a referto.

Qualora dovessero esserci meno di 8 giocatori (U11 Pulcini e U9 Cuccioli) iscritti a referto:

- La partita si dovrà comunque giocare.
- La Commissione Minibasket Ticino Basket non prevede di applicare delle sanzioni alle squadre che non si presentano per il mancato raggiungimento del numero legale di giocatori.
- In caso di vittoria della squadra non in regola con il numero minimo di giocatori la partita viene vinta dalla squadra avversaria (in caso che entrambe le squadre presentino delle irregolarità varrà il risultato acquisito sul campo)

In presenza di cambi e tesseramenti irregolari potrà essere attribuita una sanzione stabilita dalla commissione tecnica minibasket di Ticino Basket

La palestra e il materiale relativo al tavolo di gara dovranno essere pronti almeno 30' prima della gara.

I referti originali dovranno essere inviati tempestivamente, unitamente al rapporto del Commissario di campo e **all'elenco dei giocatori per le categorie U11 e U9** delle due squadre con i numeri di tessera (disponibili sul sito www.ticinobasket.ch) al segretariato per posta A. Responsabile è la squadra di casa che dovrà inoltre comunicare i risultati di tutte le gare disputate tramite e-mail a info@ticinobasket.ch.

9. PARTECIPAZIONE CON PIÙ SQUADRE DELLA STESSA SOCIETÀ

In tutte le categorie è ammessa la partecipazione di più squadre della stessa società al circuito. È tuttavia vietato un interscambio di giocatori tra le stesse **durante le fasi (possibili interscambi alla fine delle fasi dietro segnalazione scritta alla CMB)**. A tal riguardo i club che schierano più squadre dovranno inviare alla CMB gli elenchi dei giocatori delle varie formazioni. In caso di mancato invio, farà fede il primo referto di gara.

Unico limite: ogni giocatore non può disputare più di un circuito al giorno.

In caso di iscrizione di una squadra alla categoria superiore nella seconda fase, (es.: squadra Pulcini alla categoria Propaganda) è permesso che alcuni giocatori possano essere integrati nell'altra squadra del club che rimane nella categoria Pulcini. In questo caso va inoltrata una richiesta specifica alla CMB.

10. COMMISSARIO DI CAMPO

Il Commissario di campo:

- Collabora con gli arbitri per una corretta e tempestiva preparazione del referto di gara, pronto almeno 10' prima dell'orario di inizio.
- Fa rispettare gli orari di inizio partite e durata delle pause tra i tempi.
- Controlla alla fine di ogni gara, che il referto sia completo nei dettagli, consegna le copie alle Società, trattiene l'originale che dovrà essere spedito.
- Provvede alla verifica del pagamento arbitri.
- Prende le decisioni giuste e corrette per il buon andamento della giornata, decisioni che dovrà indicare e motivare nel suo rapporto inviato unitamente ai referti.
- In caso di necessità (arbitri non sufficienti o altro) opererà nella stesura del referto o alla tenuta del tempo

11. **VISIONATORI INVIATI DALLA CCA E CMB**

I visionatori sono inviati da:

CCA, per osservare il comportamento dei miniarbitri ed intervenire in tutto ciò che è legato al sistema arbitrale.

CMB, per osservare il funzionamento generale delle giornate, osservare il lavoro eseguito dal commissario di campo e dei giocatori.

12. **COSTI FINANZIARI**

I costi finanziari minibasket sono elencati nell'apposita tabella acclusa al Regolamento finanziario Ticino Basket.

13. **RINVII**

Rinvii di partite o di giornate non vengono, di regola, accordati. In casi particolari sarà compito del richiedente accordarsi con le altre società per stabilire la data di recupero, dando comunicazione al segretariato.

Eventuali rinvii di partite dei vari circuiti che saranno accordati, saranno tassati con la somma di Fr. 50.-.

14. **TORNEI**

I Tornei possono essere organizzati unicamente secondo le formule delle presenti Direttive Ufficiali. Devono inoltre essere seguite le disposizioni contenute nelle "Disposizioni Tecniche" emanate dalla CT di Ticino Basket.

Richieste che prevedono date tra quelle bloccate non saranno accordate. Eccezioni per casi validamente motivati potranno essere accordate dal CD di Ticino Basket che chiederà preventivamente il parere della CMB.

15. **DISPOSIZIONI FINALI**

Per tutto quanto non previsto dalle presenti disposizioni fanno stato:

- le disposizioni tecniche per la stagione 2020-2021 della CT di Ticino Basket
- informativa Covid-19 del 24.09.20;
- protocollo per il ritorno alla competizione di Swiss Basketball;
- i Regolamenti tecnici emanati da Swiss Basketball o dai suoi Organi;
- le norme FIBA.

Ticino Basket
Commissione Minibasket
Il responsabile Cristiano Iannitti

