

SYSTÈME PASSERELLE



Art. 1 Remplacement des joueurs**a. Format de match à quatre quart-temps**

Si une équipe compte 10 joueurs sur la feuille de match, il n'y a pas de changement durant le premier ou le deuxième quart temps. Tous les joueurs doivent jouer un quart temps complet pendant la première mi-temps.

Avec une équipe à 11 joueurs sur la feuille de match, un changement aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 5ème (4ème si 4X8 min.) minute du premier quart temps.

Avec une équipe à 12 joueurs sur la feuille de match, le premier changement aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 5ème (4ème si 4X8 min.) minute du premier quart temps et le second aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 5ème (4ème si 4X8 min.) minute du 2ème quart temps

Il n'y a pas de restriction pour les changements en 2ème mi-temps, ni dans les éventuelles prolongations.

Un joueur ne peut pas participer aux 4 quarts temps, sauf si tous les autres joueurs ont 5 fautes ou sont blessés. Dans ce cas de figure, l'entraîneur adverse choisira le/les remplaçants.

b. Format de match à deux mi-temps

Si une équipe compte 10 joueurs sur la feuille de match, un changement des cinq joueurs aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 5ème (6ème si 2X12 min.) minute de la première mi-temps.

Avec une équipe à 11 joueurs sur la feuille de match, un changement aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 2.30ème (3ème si 2X12 min.) minute de la première mi-temps. Les cinq joueurs restant doivent entrer sur le terrain au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 5ème (6ème si 2X12 min.) minute de la première mi-temps.

Avec une équipe à 12 joueurs sur la feuille de match, un changement aura lieu au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 2.30ème (3ème si 2X12 min.) minute de la première mi-temps. Cinq joueurs n'étant pas encore entré sur le terrain doivent entrer sur le terrain au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 5ème (6ème si 2X12 min.) minute de la première mi-temps. Le dernier joueur doit obligatoirement entrer sur le terrain au premier arrêt de jeu ou panier suivant la 7.30ème (9ème si 2X12 min.) minute de la première mi-temps.

Un joueur ne peut pas jouer plus de 15 min (18 min. si 2X12 min.) par match, sauf si tous les autres joueurs ont 5 fautes ou sont blessés. Dans ce cas de figure, l'entraîneur adverse choisira le/les remplaçants.

Art. 2 Cas particuliers de remplacements des joueurs

Un changement peut être effectué en 1ère mi-temps, pour autant que :

- une équipe possède plus de 10 joueurs autorisés à jouer
- un joueur de champ est sanctionné d'une 5ème faute
- un joueur de champ est disqualifié
- un joueur de champ est blessé

Pour les équipes ayant 12 joueurs inscrits sur la feuille de match :

1. Si un joueur en jeu doit quitter le terrain (blessure, 5e faute ou disqualification) durant le premier quart temps avant la 5ème minute, il est remplacé par celui qui devait le faire à la 5e minute du quart temps en question ;
2. Si un joueur en jeu doit quitter le terrain (blessure, 5e faute ou disqualification) durant le premier quart temps après la 5ème minute, il est remplacé par celui qui n'a pas joué la totalité de ce quart temps
3. Si un joueur en jeu doit quitter le terrain (blessure, 5ème faute ou disqualification) durant le deuxième quart temps avant ou après la 5ème minute, il est remplacé par celui qui devait entrer en jeu à la 5e minute du quart temps en question ;

Pour les équipes ayant 11 joueurs inscrits sur la feuille de match :

4. Si un joueur en jeu doit quitter le terrain (blessure, 5e faute ou disqualification) durant le premier quart temps avant la 5e minute, il est remplacé par celui qui devait entrer en jeu à la 5ème minute du quart temps en question ;
5. Si un joueur en jeu doit quitter le terrain (blessure, 5e faute ou disqualification) durant le deuxième quart temps avant ou après la 5ème minute, il est remplacé par l'un des joueurs qui n'a pas joué la totalité du premier ou du deuxième quart temps.

Pour les équipes ayant 10 joueurs inscrits sur la feuille de match, l'entraîneur décide quel joueur entre en jeu lorsqu'un joueur doit quitter le terrain (blessure, 5e faute ou disqualification)